

Panu Åkerman

Olen kokenut ohjelmistokehittäjä propellihatulla ja työskennellyt lähes kaiken kaltaisen ohjelmistokehityksen parissa suurista palvelinohjelmistoista sulautettuihin järjestelmiin. Työssä minua motivoi eniten kaksi asiaa: hyvän ja laadukkaan tuotoksen tekeminen ja uuden oppiminen: Haluan tehdä asiat oikein, ajatuksella ja elegantisti, ja haluan oppia aina jotain uutta. Ongelmanratkaisusta tulee minulle mukava olo.

Puhelin +358 50 4868093
Web www.evident.fi
Email panu.akerman@evident.fi
Syntymäpäivä 01.09.1976



Työkokemus

Evident Solutions Oy

Vanhempi ohjelmistokehittäjä

2011–

Olen toiminut monenlaisissa asiakasprojekteissa erilaissa ympäristöissä tehden toteutusta, määrittelyä, ideointia ja suunnittelua. Olen myös mukana monissa Evidentin sisäisissä kehitysprojekteissa.

Finnpilot Pilotage Oy: Pilotweb

Suunnittelija

2018–

Suunnittelin ja toteutin toiminnanohjausjärjestelmään uutena osana luotsikutterinhoitajien työ- ja lepoaikaseurantajärjestelmän. Järjestelmä muodostui matkapuhelimella käytettävästä applikaatiosta ja rajapinnoista pääjärjestelmään.

Lisäksi tein ylläpitoa ja jatkokehitystä toiminnanohjausjärjestelmän muihin osioihin.

Spring Boot, Java, Kotlin, SQL Server, JPA, Hibernate, Dalesbred, NPM, HTML 5, Typescript, Angular, CSS, Sass, Material Design, Progressive Web App, Android, IntelliJ IDEA, Apache Tomcat, Gradle

Kansalliskirjasto: Kansalliskirjasto jatkokehitys

Suunnittelija

2017–2018

Tein Kansalliskirjaston digitaalisen arkiston jatkokehitystä mm. Kirjat Digiin - projektissa. Työhön on kuulunut käyttöliittymän, tietokantarakenteen, integraatioiden ja elastic-indeksoinnin suunnittelua ja toteutusta.

Spring MVC, Java, Kotlin, Oracle 11g, JPA, Hibernate, Dalesbred, ElasticSearch, NPM, HTML 5, Typescript, AngularJS, Angular, CSS, Sass, Bootstrap, IntelliJ IDEA, Apache Tomcat, Gradle

Modulight Oy: Modulight Pilvi

Ohjelmistokehittäjä

2016–2017

Rakensimme pilvipalvelun ja Angular-käyttöliittymän lääketieteellisen tutkimuslaitteen ohjelmien muodostamiseen ja siirtämiseen laitteelle, ja tutkimusdatan siirtämiseksi laitteelta pilveen. Olin mukana myös laitteen sisäisen käyttöliittymän ja ohjaustoiminnallisuuden rakentamisessa.

NPM, HTML 5, Typescript, AngularJS, Angular, CSS, Sass, Bootstrap, Java, Tietokanta, Spring, Spring Boot, PostgreSQL, Python, Embedded Linux

Digia Oyj: XBRL

2015–2016

Ohjelmistokehittäjä

Tekemämme sovellus vastaanottaa XBRL-muodossa finanssitietoja. Toteutin erilaisia näkymiä ja toiminnallisuutta järjestelmän edustapalvelun selainsovelluksen ja Spring-boot palvelimeen. Lisäksi suunnittelin kannan migraatioprosessia.

AngularJS, Javascript, Karma, HTML, Bootstrap, XBRL, Java, Tietokanta, Spring, Spring Boot

SportyFly Oy: SportyPlanner sivusto

2015

Ohjelmistokehittäjä

Hyvinvointiteknologia-alan yrityksen tuotteistamisprojekti.

Java, PostgreSQL, Angular, HTML 5, Spring MVC, CSS, Sass

EurotaxGlass: Optimizer

2014

Tietokanta-arkkitehti

Projektissa toteutettiin laajahkoa autoteollisuuden markkinatiedon analysointi/datamining sovellusta.

Toimin tietokanta-arkkitehtina ja vastasin tuotteen datasta, sen rakentamisesta ja rakenteen suunnittelusta, optimoinnista ja tunnuslukujen laskennasta.

SQL Server, SQL, Java

M-Files Oy: Laajennusosa M-Files järjestelmään

2014

Pääsuunnittelija

Vastasin pienehkön laajennoksen toteuttamisesta M-Files -järjestelmään.

Javascript, AngularJS, Windows, C++

Evident Solutions Oy: Prochinima

2013

Pääsuunnittelija, Määrittelijä

Picoprojektori pohjaisen animaatioihin perustuvan tarinankerrontasovelluksen rakentaminen.

Toteutimme sovelluksen, jossa lapset pystyivät kertomaan tarinoita projisoimalla lyhyitä animaatiopätkiä ympäristöön projektoripuhelimella. Projekti oli AVEKin tukema.

Android

TreLab Oy: TreLab Smart Tags

2013

Ohjelmistokehittäjä

Projektissa toteutimme Trelab Oyn langattomaan mittalaittejärjestelmään jatkokehitystä sekä sulautettuun mittalaitteeseen että backend -järjestelmään. Oma työni liittyi sensorialgoritmeihin ja Bluetooth LE kommunikation suunnitteluun ja toteutukseen sulautetussa mittalaitteessa ja Linux-järjestelmässä.

C, C++, Embedded C, Linux, Bluetooth LE

Runteq Oy: Juoksutekniikan analysointipalvelu

2012–2013

Ohjelmistokehittäjä

Toteutimme Runteq Oy:lle ensimmäisen version Runlab juoksuanalysointituotteesta, jossa matkapuhelimen avulla kerättiin

kiiktyvyysanturi dataa langattomista antureista ja data analysoitiin web -sovellukseen. Toteutin projektissa Android mobiiliapplikaation datan keräykseen ja kommunikointiin antureiden kanssa. Projektin yhteydessä tein prototyyppekehitystä anturilaitteelle.

Android, Bluetooth, Embedded C

KeepLoop Oy: 3D mikroskooppi

Ohjelmistokehittäjä

2012

Keeploop Oy kehitti tablettiin kiinnitettävän mikroskoopin, jonka avulla kohdetta eri suunnista valaisemalla pystytään laskemaan kohteen pinnan normaalit ja näiden perusteella arvioimaan pinnan mikrotopografia. Kehitin ohjelmiston Androidin versioon 4.0 tablettikäyttöliittymään mukaanlukien äänipohjaisen mikroskooppilaitteiston ohjauksen, kuvien ottamisen, topografiakuvien kuvienkäsittelyn ja visualisoinnin sekä perustoiminnallisuuden kuvien tallentamiseen ja selaamiseen.

Android, OpenCV

Nokia Research Center

Research Engineer

Vanhempi tutkija

2004–2008

2009–2011

Toimin Nokian tutkimuskeskuksessa tutkimusinsinöörinä ja vanhempana tutkijana eri ohjelmistotekniikan tutkimusalueilla. Aloitin ohjelmointikielten, virtuaalikoneiden ja käyttöjärjestelmien tutkimusalueella. Tutkin myös kommunikointi- ja kollaboraatio-ohjelmistoja. Viimeisimmäksi tutkin ihmistä tietotekniikan käyttäjänä, käyttökokemusta ja jokapaikan tietotekniikkaa.

Olen aina halunnut toteuttaa sen mitä tutkin, joten tutkimukseeni on aina liittynyt paljon ohjelmistototeutusta ja ohjelmiston sisällyttämistä hyvin erilaisiin laitteistoihin. Kiinnostukseni toteutukseen on tuonut minulle usein kokonaisvastuun järjestelmien ja prototyyppien toteutuksesta. Mielenkiintoisia projekteja ovat olleet esimerkiksi:

Nokia Research Center: Burn-2-Share

Pääsuunnittelija, Käyttäjätutkija

2010–2011

Projektissa toteutettiin kuviensiirtojärjestelmä siten, että taustaprojisiopinnalle heijastettiin kuva pico -projektorilla. Kuva-ala tunnistettiin ja sitä seurattiin kamerapohjaisesti ja paikalleen pysäytetty kuva kopioitiin toisella, korkearesoluutioisella kameralla.

C++, Python, Qt, OpenCV

Nokia Research Center: Touch table communication

Pääsuunnittelija, Käyttäjätutkija

2009–2011

Projektissa suunniteltiin ja rakennettiin kaksi kosketusnäyttöpöytää rear diffused illumination teknologialla. Pöytiin toteutettiin piirto-ovellus, joka yhdisti pöytien piirtoalueet toisiinsa siten, että kaikki mitä yhdellä pöydällä piirrettiin, näkyi myös toisella. Pöytiin oli upotettu antureita, joilla voitiin rikastaa sovellusta ja viestintää. Järjestelmää testattiin julkisessa käyttäjätestissä kahden Tamperelaisen musiikkiklubin välillä.

Java, Anturit

Nokia Research Center: ActivePlace

Pääsuunnittelija, Käyttäjätutkija

2007–2008

Projektissa tutkittiin erilaisia tapoja rakentaa aina läsnäolevaa kommunikaatiota ubiikissa ja mobiilissa ympäristössä. Projektissa rakennettiin ja kehitettiin kommunikaatiojärjestelmälustaa, jonka avulla pystyimme kokeilemaan erilaisia viestintämuotoja ja sovelluksia.

Java, JavaEE, GWT, Python, XMPP, Hibernate

<i>Nokia Research Center: JVM virrankulutus</i> Pääsuunnittelija Projektissa selvitin Java virtuaalikoneessa pyörivän applikaation virrankulutuksen ominaisuuksia sekä puhtaassa tulkkiympäristössä että JIT -kääntäjäympäristössä. Työssä porttasin ja modifioin Java virtuaalikonetoteutuksia useaan laitteistoympäristöön. <i>Java, JVM, Linux, ARM Assembly</i>	2004–2006
<i>Nokia Research Center: Skriptikielten tutkimus</i> Pääsuunnittelija Projektissa tutkin dynaamisten ja skriptikielten ominaisuuksia, sovelluksia ja niiden soveltuvuutta mobiiliympäristöön.	2004–2005
<i>Solita Oy</i> Ohjelmistokehittäjä Toimin ohjelmistokehittäjänä monenlaisissa asiakasprojekteissa mm. J2ME testijärjestelmän kehittämisprojektissa ja sisällönjakopalvelun kehittämissä.	2001–2004
<i>Nokia Research Center</i> Research Engineer Toimin tutkijana mobiililaitteiden laitehallinan projekteissa.	2000–2001
<i>Verkkolaitevalmistaja</i> Research Engineer Toimin ohjelmistokehittäjänä testauksen menetelmä- ja työkalukehityksessä.	2000–2001

Koulutus

<i>Tampereen Teknillinen Yliopisto</i> Diplomi-insinööri Pääaine ohjelmistotekniikka, sivuaine tietoliikenneprotokollat ja hypermedia (Tampereen Yliopisto)	1995–2001
--	-----------

Osaaminen

<i>Avainsanat</i> ARM Assembly, Android, Angular, AngularJS, Anturit, Apache Tomcat, Bluetooth, Bluetooth LE, Bootstrap, C, C++, CSS, Dalesbred, ElasticSearch, Embedded C, Embedded Linux, GIT, GWT, Gradle, Guice, HTML, HTML 5, Hibernate, IntelliJ IDEA, J2ME, JPA, JVM, Java, JavaEE, Javascript, Karma, Kotlin, Linux, Material Design, Mercurial, MyBatis, NPM, OpenCV, Oracle 11g, PostgreSQL, Progressive Web App, Python, Qt, SQL, SQL Server, Sass, Spring, Spring Boot, Spring MVC, Tietokanta, Typescript, Windows, XBRL, XMPP, chmod	
<i>Kielet</i> suomi englanti ruotsi espanja	äidinkieli erinomainen perusteet perusteet